

MARUSHKA

Marushka – je webová mapová aplikace pro zobrazování map a informací z GISu města Plzně.

Tipy na práci s mapovým prohlížečem Marushka



OBSAH

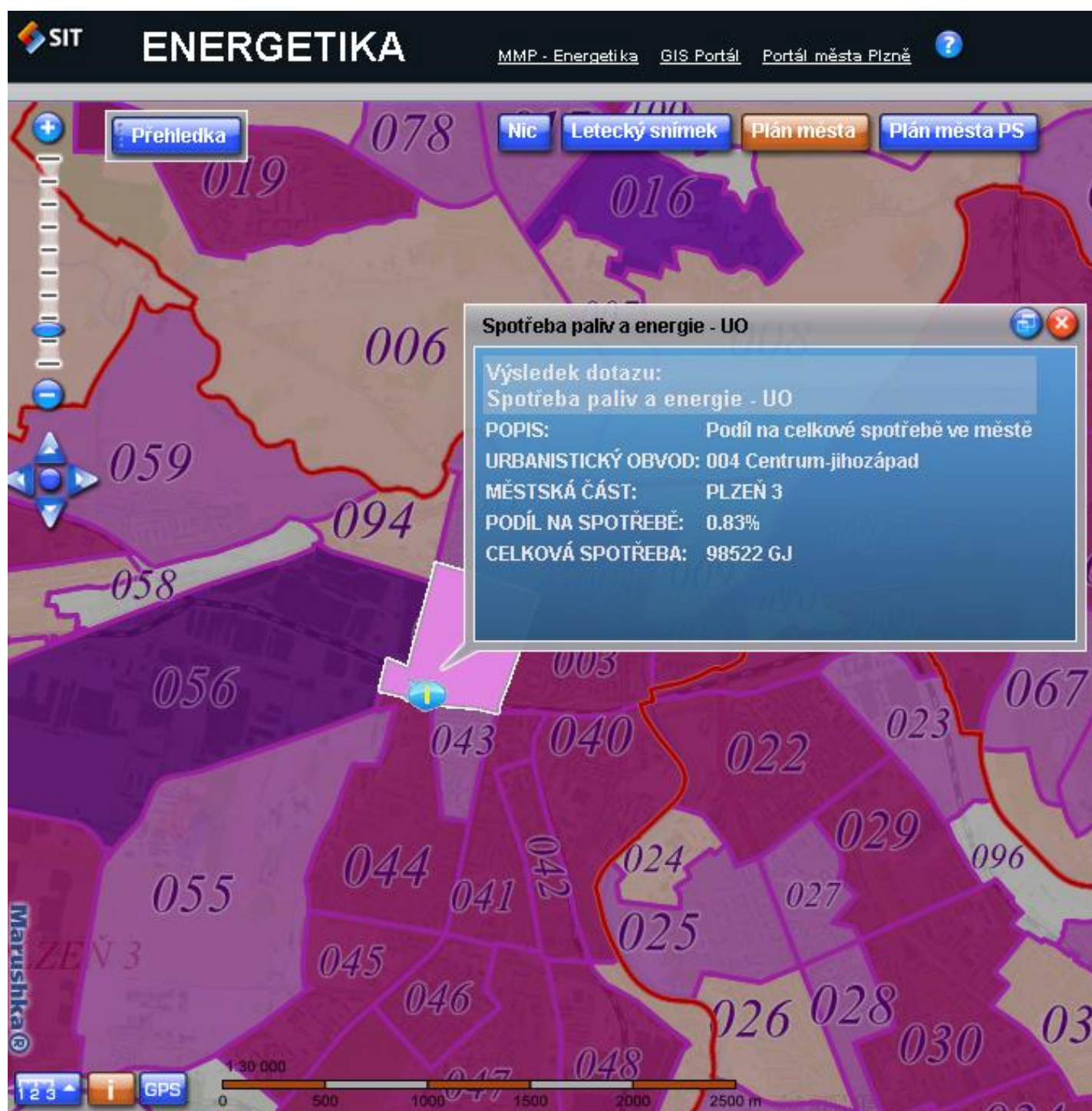
OBSAH	2
1. Získávání informací o prvcích na mapě	3
2. Kreslení do mapy	4
2.1 Ukládání barvy v panelu Kreslit	5
2.2 Kreslení kót v mapovém prohlížeči Marushka	5
3. Tisk mapy včetně uživatelské kresby	6
4. Odečítání GPS souřadnic a uložení aktuální mapy	9
5. Informace o vrstvách	10
6. Vyhledávání objektů na mapě	11



1. Získávání informací o prvcích na mapě

Každá ikonka na mapě pod sebou skrývá příslušná data a stačí pouhé klinutí myší k získání informací o reprezentovaném prvku. To platí také v případě získávání **informací o adresách a parcelách**. Není třeba aktivovat funkci výběr prvků z mapy (viz níže), ale stačí kliknout na číslo orientační/domovní.

Pro získávání informací o liniových a plošných prvcích je nutné použít v aplikaci funkci: "Výběr prvků z mapy". Tlačítkem  v levém dolním rohu funkci aktivujete a po klepnutí na požadovaný prvek (plochu, linii) zobrazí informace o zvoleném objektu (linii uličního grafu, komunikační ploše atd.). Funkce se ukončí opět klikem na tlačítko .



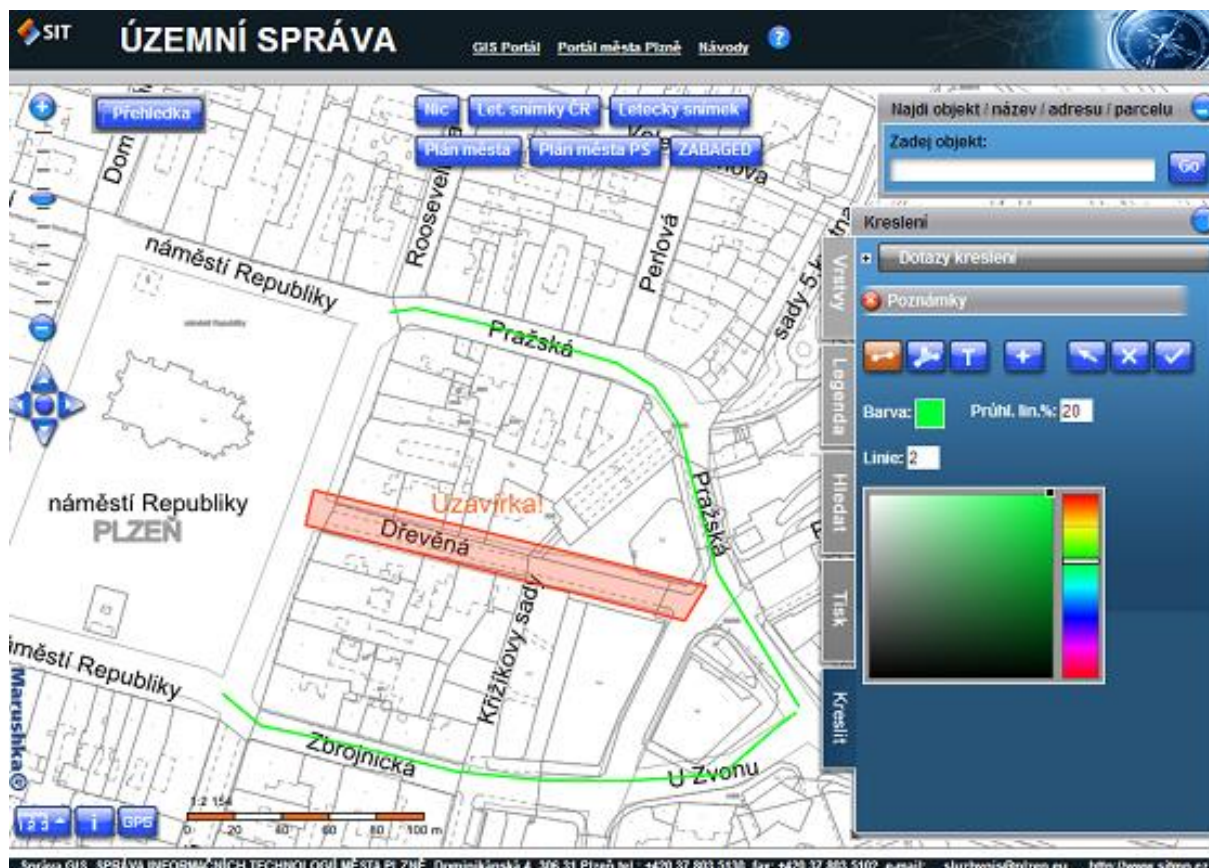
The screenshot displays the Marushka GIS application interface. At the top, the header includes the SIT logo, the title "ENERGETIKA", and navigation links: "MMP - Energetika", "GIS Portál", and "Portál města Plzně". A search bar and a help icon are also present. Below the header, a map of Plzeň is shown with various colored polygons representing different urban districts, each labeled with a number (e.g., 078, 019, 016, 006, 059, 094, 058, 056, 055, 043, 040, 022, 023, 067, 058, 044, 041, 042, 024, 029, 096, 055, 045, 046, 025, 027, 026, 028, 030, 03). A popup window titled "Spotřeba paliv a energie - UO" is open, displaying the following information:

Výsledek dotazu: Spotřeba paliv a energie - UO	
POPIS:	Podíl na celkové spotřebě ve městě
URBANISTICKÝ OBVOD:	004 Centrum-jihozápad
MĚSTSKÁ ČÁST:	PLZEŇ 3
PODÍL NA SPOTŘEBĚ:	0.83%
CELKOVÁ SPOTŘEBA:	98522 GJ

At the bottom of the map, there is a scale bar (0 to 2500 m) and a status bar with icons for "123", "i", and "GPS".

2. Kreslení do mapy

Novou záložkou v pravé části mapového prohlížeče je záložka **Kreslit**, která umožňuje vytvářet uživatelskou kresbu nad mapovým podkladem. **Do mapy je možné kreslit linie, plochy a umisťovat texty**. Pro kresbu je možné nastavit libovolnou barvu, průhlednost a sílu. U textů se místo síly volí u položky font velikost textu.



Kreslení a editace kresby je intuitivní. První tři tlačítka slouží k výběru druhu poznámek (vytvořit linii , vytvořit mnohoúhelník , vytvořit text ). Po vybrání funkce můžeme nastavit parametry kresby (barvu, průhlednost aj.) a klikáním do mapy začneme kreslit. Po nakreslení je třeba kresbu potvrdit tlačítkem s fajfkou . Součástí mapy, může být neomezené množství uživatelských záznamů. Uživatelskou kresbu je možné editovat (posouvat jednotlivé vrcholy, nebo celý objekt, měnit barvu aj.), nebo libovolně mazat. Pomocí tlačítka se šipkou  je nutné vybrat požadovaný objekt (záznam) určený k editaci a editovat vlastnosti objektu. U linií a ploch je navíc možné pomocí tlačítka s plusem  přidat vrchol k nejbližší hraně. Odebrání vrcholu linie nebo polygonu se provede klepnutím pravým tlačítkem myši na konkrétní vrchol (to je možné v průběhu vytváření objektu, nebo při editaci). Vybraný celý objekt je možné smazat tlačítkem s křížkem .

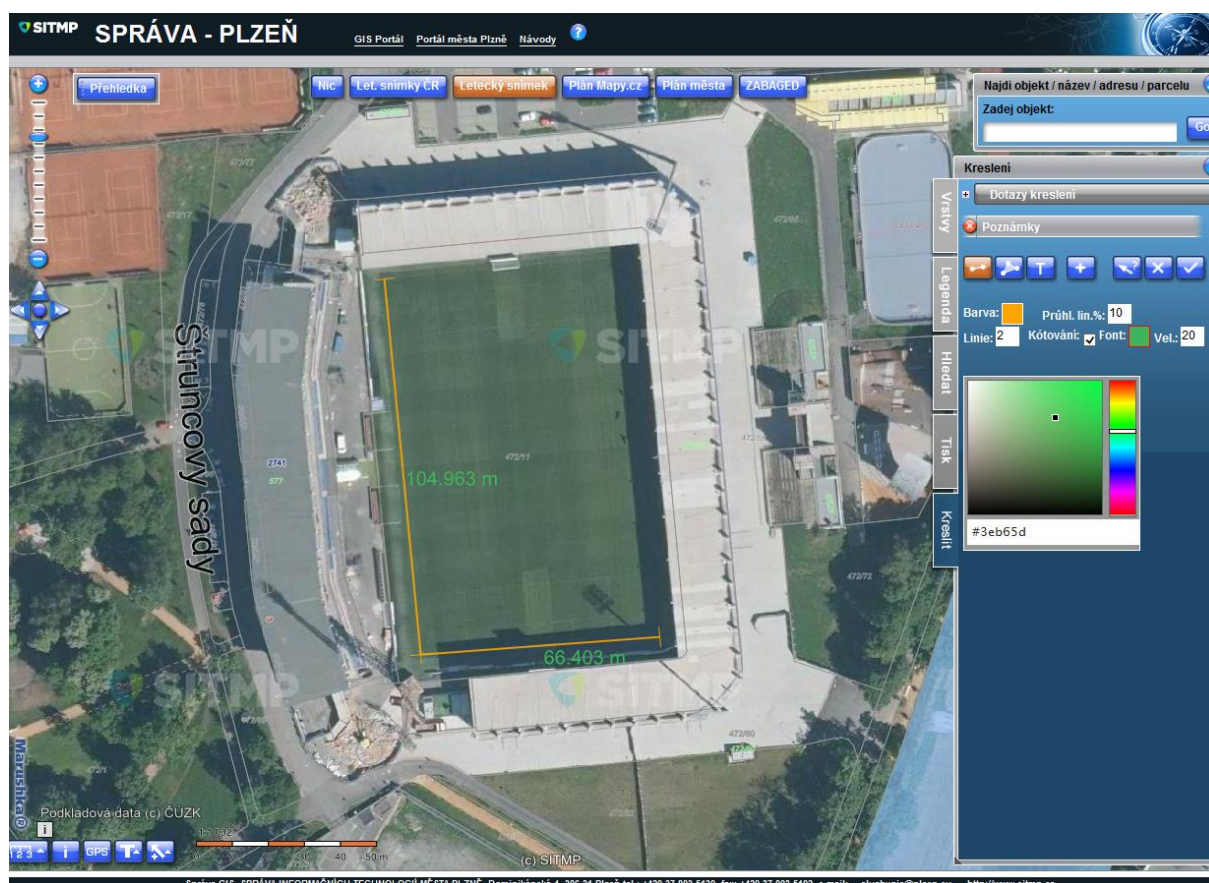


2.1 Ukládání barvy v panelu Kreslit

Při kreslení bodu, linie, nebo plošného prvku je nově možné uložit si barvu kresby do schránky a opětovně ji použít při nastavování barvy při kresbě dalšího prvku.

2.2 Kreslení kót v mapovém prohlížeči Marushka

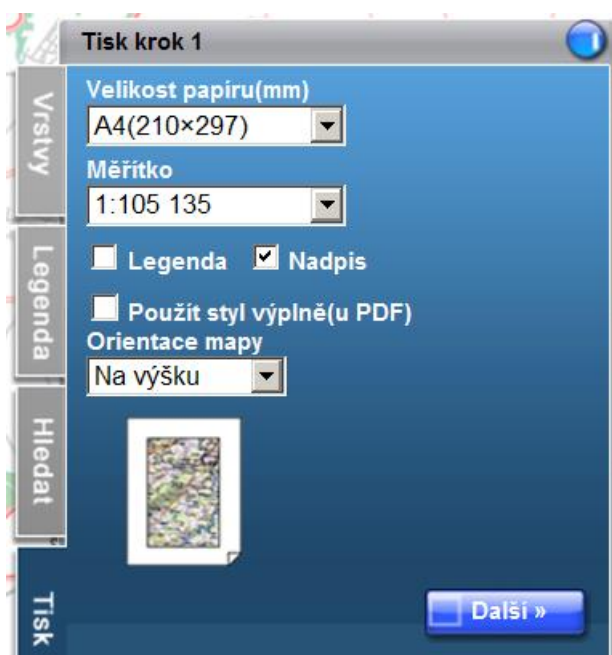
V nových verzích mapového prohlížeče Marushka přibyla možnost kótování. Jedná se o zaškrtnutí tlačítka, které se objeví při volbě „Vytvořit linii“ (). Pokud je funkce kótování aktivní, k nakreslené linii se ve zvolené barvě a velikosti vykreslí informace o délce linie (viz obrázek). Výhodou oproti stávající funkci měření (ikona  v levém dolním rohu) je ta, že takto okótované linie je možné uložit do PDF a vytisknout (záložka Tisk – viz níže).



3. Tisk mapy včetně uživatelské kresby

Uživatelskou kresbu v mapě je možné **vytisknout (uložit) do formátu PNG nebo PDF**. Doporučujeme tisk do PDF, protože výstup je mnohem kvalitnější.

1. Kliknutím na záložku **Tisk** v pravé části mapového okna se rozbalí průvodce tiskem mapového výřezu.
2. Po nastavení všech parametrů v **Kroku 1** se pokračuje kliknutím na tlačítko .
3. V závislosti na zadaném typu výstupu obsahuje **Krok 2** podrobné pokyny pro dokončení tisku mapy.
4. Tisk se provede vždy, do souboru a to buď ve formátu *.png, nebo ve formátu *.pdf.
5. Zkontrolujte správné rozvržení tisku volbou Soubor>Náhled.

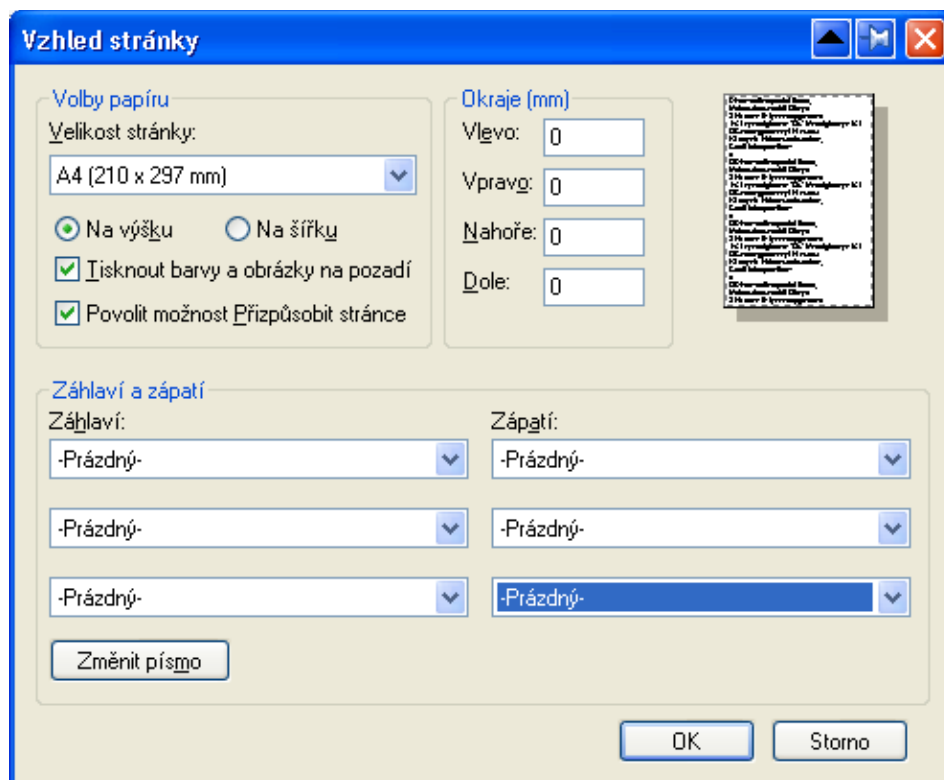


Pro nastavení tisku je nutné vybrat velikost papíru, nastavit měřítko, orientaci mapy, volitelné jsou legenda a nadpis. Legenda se u PDF tiskne na druhý list, pro PNG je možné zvolit, zda bude v mapě, pod mapou, průhledně aj. Tisk usnadňuje průvodce v kroku 2. Vzniklé PDF (nebo také PNG) je možné vytisknout nebo uložit do souboru a poslat e-mailem. Numerické měřítko je orientační. Export do PDF nemusí přesně odpovídat rozvržení tisku.





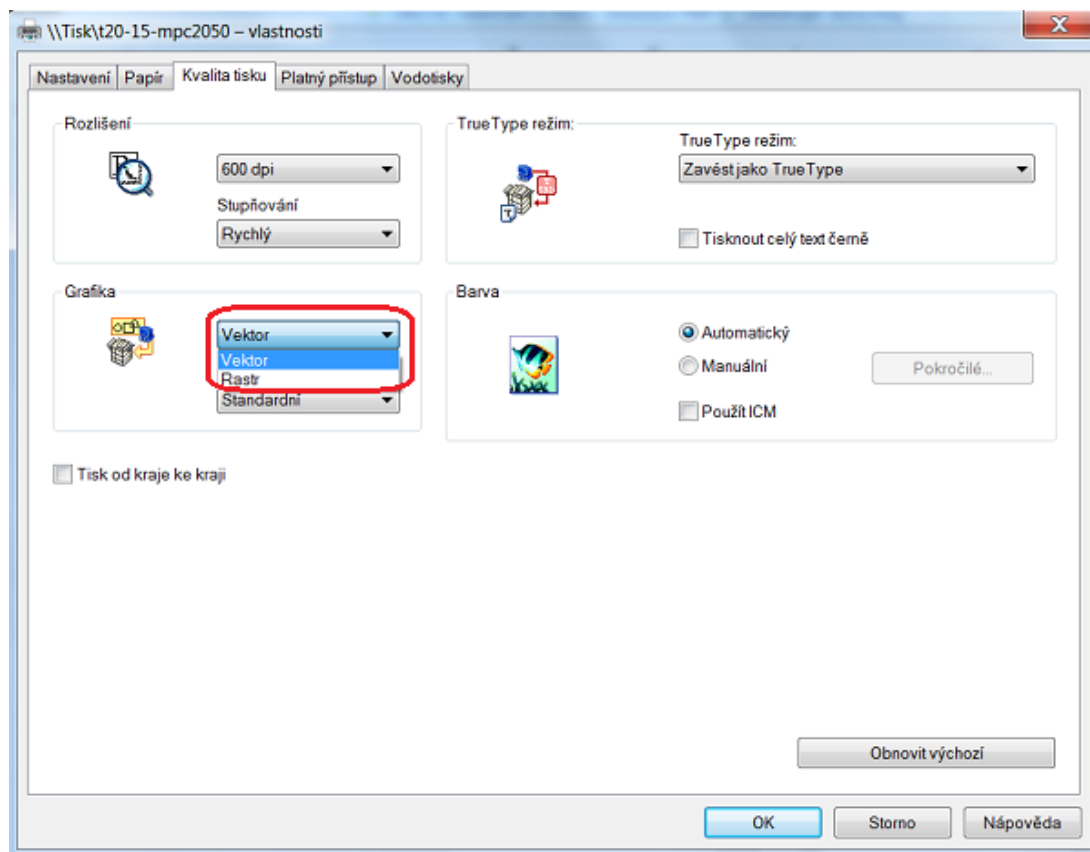
Důležité upozornění: Tiskový výstup je ovlivněn také konkrétním nastavením používaného webového prohlížeče. V prohlížeči **Internet Explorer** je vhodné v dialogovém okně **Vzhled stránky** (v nabídce **Soubor**) zrušit okraje a zrušit tisk záhlaví a zápatí (viz. obr.).



Pro správné vytištění vynulujte okraje v nastavení tisku vašeho prohlížeče, zvolte správnou orientaci papíru a odklikněte volbu 'Na šířku stránky'. Pokud to vaše tiskárna dovoluje, můžete zvolit bezokrajový tisk.

Zkontrolujte správné rozvržení tisku volbou Soubor>Náhled.

Dalším problémem může být **chybné vytištění vytvořeného PDF dokumentu**, který v počítači vypadá v pořádku. Pokud se Vám na vytištěné mapě objeví bílé plochy (viz obrázek), nastavte si v dialogovém okně Tisk ve vlastnostech tiskárny místo vektorového tisku **tisk rastrový**.

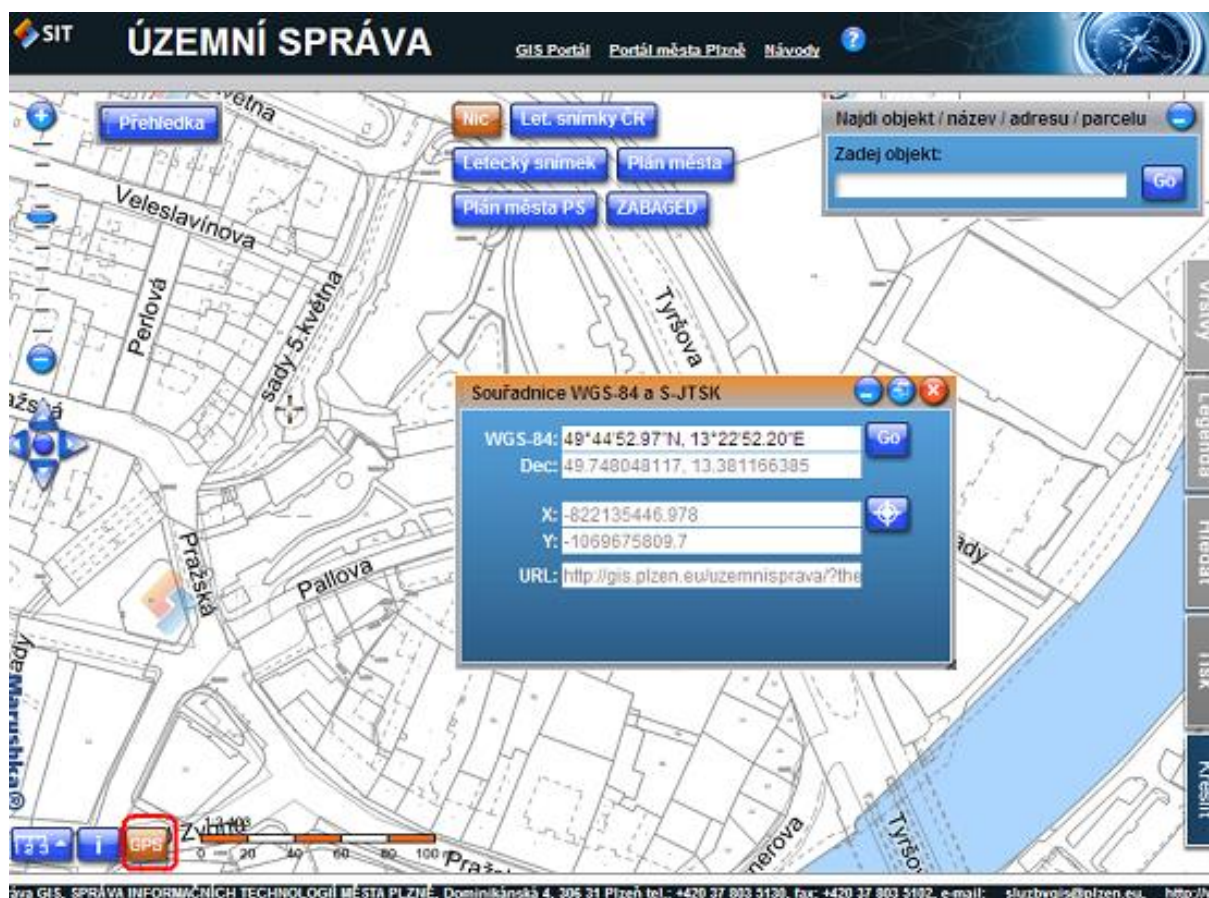


4. Odečítání GPS souřadnic a uložení aktuální mapy

V levém dolním rohu mapové aplikace je **modré tlačítko GPS** , po jehož stisknutí se zobrazí tabulka s pěti řádky. Po kliknutí do libovolného místa na mapě se vyplní první čtyři řádky tabulky zobrazující **souřadnice zvoleného místa v souřadném systému WGS-84 a S-JTSK**. Na posledním řádku je aktuální URL adresa na právě zobrazenou mapu (včetně zapnutých vrstev a zacílení v mapě). Tuto adresu je možné uložit do schránky (zkopírovat do clipboardu) a vložit jako odkaz na aktuální mapu do e-mailu, nebo jiného dokumentu.

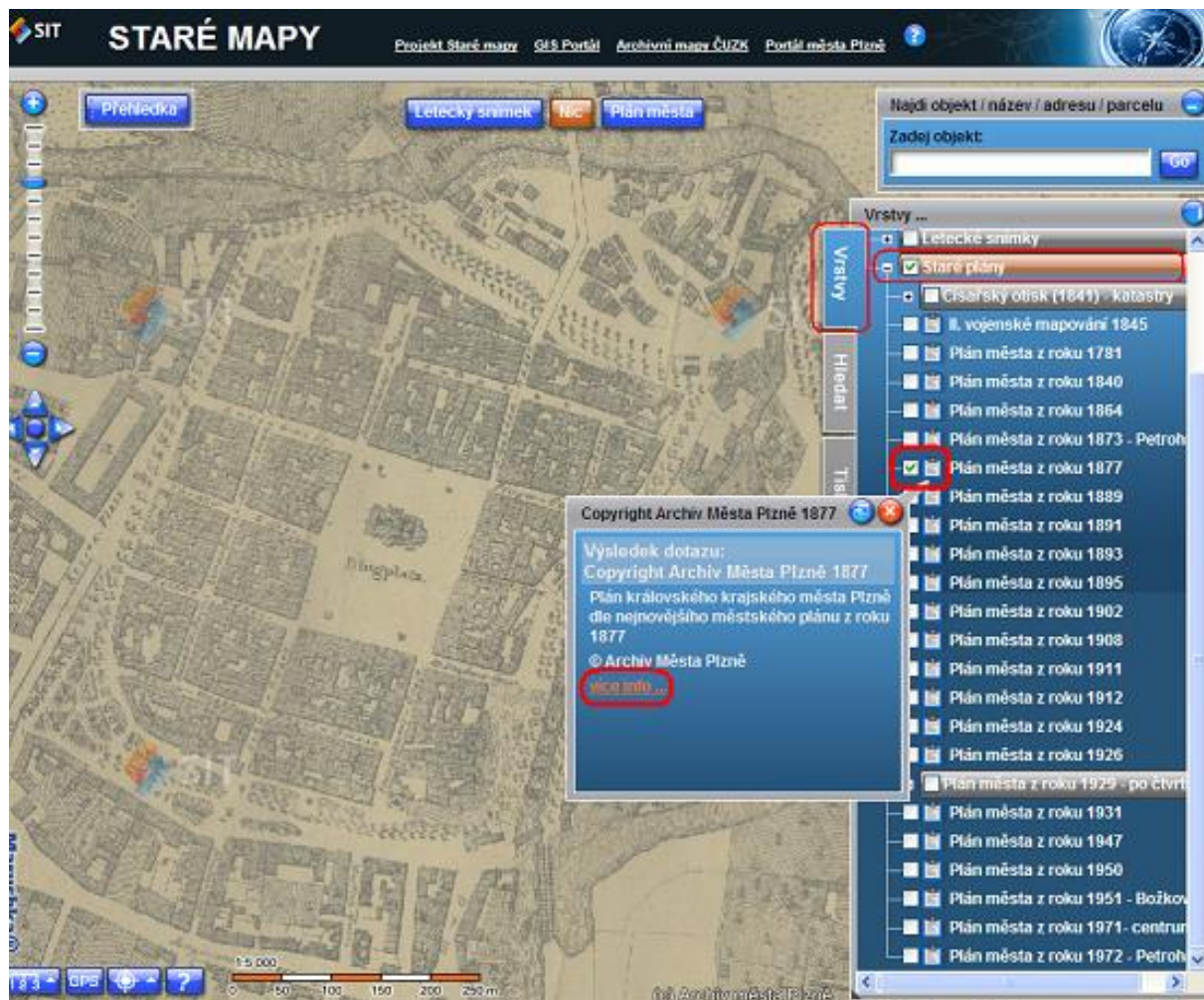
První řádek zobrazující aktuální souřadnice WGS-84 v mapě slouží také naopak k lokalizaci na základě zadaných souřadnic v libovolném formátu WGS-84 (do prvního řádku se zapíše souřadnice a stiskne se tlačítko GO). Zároveň dojde k převodu mezi souřadnými systémy a ve třetím a ve čtvrtém řádku se zobrazí X a Y souřadnice v systému S-JTSK.

Poznámka: Lokalizace podle souřadnic je popsána v samostatném návodu (viz seznam návodů pro prohlížeč Marushka). V návodu je popsána možnost lokalizace podle souřadnic S-JTSK a vyjmenované akceptované formáty souřadnic WGS-84.



5. Informace o vrstvách

U některých vrstev je před názvem vrstvy k dispozici ikona tzv. infolistu , která zobrazuje bližší informace o vrstvě (metadata) a odkaz na podrobnější informace na internetu.



6. Vyhledávání objektů na mapě

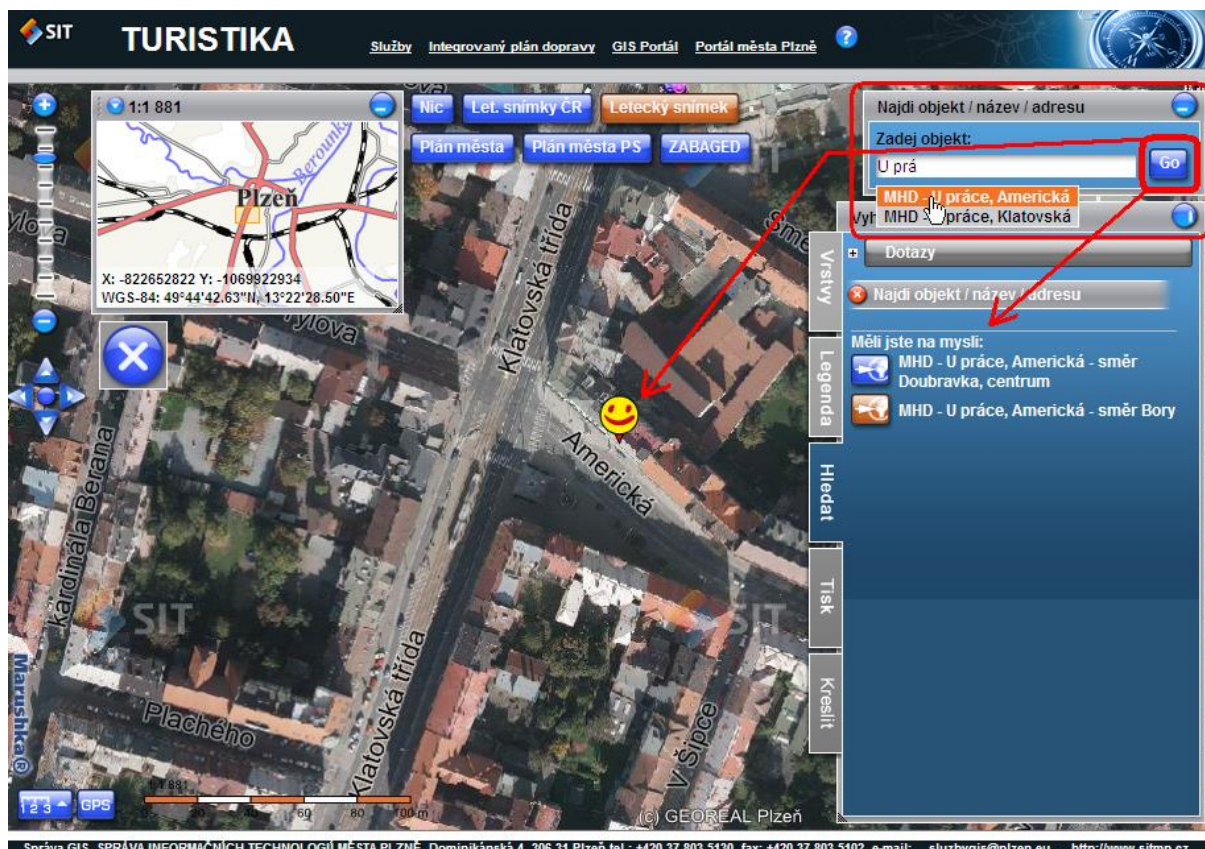
Na mapě lze vyhledat, tj. lokalizovat různé objekty jako: ulice, adresy, zastávky MHD, úřady, zdravotnická zařízení, turistické cíle, sportoviště, názvy budov a další. V některých projektech je možné zlokalizovat také parcely. K vyhledávání slouží univerzální vyhledávací okno v horním pravém rohu každé mapové aplikace Marushka, které je označeno: „**Najdi objekt / název / adresu / parcelu**“ nebo „**Najdi objekt / název / adresu**“.

Do políčka „**Zadej objekt**“ stačí napsat požadovaný objekt, který chci na mapě nalézt a po stisknutí tlačítka **GO** dojde k zobrazení objektu na mapě (viz obrázek).

Při zadávání názvu objektů je nutné dodržet přesné pojmenování, jinak nemůže být místo na mapě nalezeno. **Ke správnému zadávání názvů objektů pomáhá tzv. našeptávač**, který je vhodné využívat, protože uživatele směřuje k přesnému zadání textového řetězce.

V případě více možných výsledků vyhledávání se zobrazí v záložce **Hledat** seznam výsledků, mezi kterými je možné dále vybírat.

V záložce **Hledat** se podle druhu projektu mohou nacházet i jiné specifické vyhledávací dotazy (například v projektu Volby je v záložce umístěno vyhledávání volebních místností).



Poznámka: Vyhledávání parcel je popsáno v samostatném návodu.

